

Evolution des OST		OST3.1
Nom :	Prénom :	Classe :

Activité 1 :

1.1 Complétez les définitions avec les mots suivants :

adoptée, créer, idée, amélioration

Une invention : Une _____ nouvelle, scientifique ou technique, qui permet de _____ un objet nouveau.

Une innovation : Une _____ d'un objet existant, souvent commercialisée et _____.

Activité 2 : Étude de différentes manettes de jeu vidéo

2.1 Manette étudiée :

1. Identification

- Nom / modèle :
- Année de sortie :
- Constructeur :

2. Usages et innovations

- À quoi sert cette manette ? (fonction principale)
- Quelles sont ses innovations par rapport aux manettes plus anciennes ?
- Quels nouveaux usages permet-elle ?

3. Contraintes et ergonomie

- Quels matériaux reconnais-tu ?
- Est-elle filaire ou sans fil ? Quelle source d'énergie utilise-t-elle ?
- Ergonomie : est-elle facile à prendre en main ? Pourquoi ?

4. Impacts et évolution

- Avantages :
- Inconvénients :
- Quelles évolutions vois-tu dans les modèles suivants ?

2.2 Manette étudiée :

1. Identification

- Nom / modèle :
- Année de sortie :
- Constructeur :

2. Usages et innovations

- À quoi sert cette manette ? (fonction principale)
- Quelles sont ses innovations par rapport aux manettes plus anciennes ?
- Quels nouveaux usages permet-elle ?

3. Contraintes et ergonomie

- Quels matériaux reconnais-tu ?
- Est-elle filaire ou sans fil ? Quelle source d'énergie utilise-t-elle ?
- Ergonomie : est-elle facile à prendre en main ? Pourquoi ?

4. Impacts et évolution

- Avantages :
- Inconvénients :
- Quelles évolutions vois-tu dans les modèles suivants ?